

Code names version potager

Principe : Trouver le plus rapidement les mots que votre coéquipier vous fait deviner

Déroulé :

Placez sur la table 25 cartes mots en formant un carré de 5 colonnes et 5 lignes. Faites 2 équipes de 2.

Il y a une personne qui fait deviner et une qui devine dans chaque équipe. A la manche suivante, vous pouvez échanger les rôles.

Les deux joueurs chargés de faire deviner piochent une carte pour eux deux (carte = tableau quadrillé avec les trois couleurs).

Chaque équipe choisit une couleur (jaune ou verte) et prend les cartes de sa couleur. Attention selon les cartes (cartes quadrillées) ils auront un mot en plus ou non à faire deviner. Sur les cartes (cartes quadrillées), regardez la couleur au-dessus, elle indique la couleur qui aura le plus de mots à faire deviner et qui débutera le jeu.

Lorsque les couleurs sont choisies, les joueurs qui font deviner doivent identifier les mots qu'ils doivent faire deviner en fonction de la carte (carte quadrillée) qu'ils ont tirée et des mots placés devant eux.

Exemple : Si sur la carte (carte quadrillée), la case en haut à gauche est verte, l'équipe verte devra faire deviner le mot sur la table qui se situe en haut à droite du point de vue de celui qui fait deviner.

Le joueur qui a le plus de mots à faire deviner peut commencer. Il a le droit de dire qu'un seul mot en tout pour en faire deviner plusieurs en même temps. Attention ce mot ne doit pas être de la même origine que l'un des mots qu'il veut faire deviner. En disant son mot, il indique combien de mots ils essaient de faire deviner (1 mot, 2 mots, 3 mots ect) Le coéquipier doit montrer sur la table les cartes mots qu'il pense avoir devinées. S'il a bon, son coéquipier place une carte de leur couleur sur le mot. Une réponse bonne ou fautive c'est à l'autre joueur de jouer. Lors du tour suivant, il est possible après avoir réussi à deviner ses mots de dire le mot qu'on n'avait pas deviné au tour d'avant. La manche se termine quand l'une des équipes a fini de faire deviner ses mots. C'est l'équipe gagnante.

Attention si le mot deviné n'est pas de la bonne couleur, il faut recouvrir la carte mot avec la bonne couleur, si c'est un mot sans couleur il faut mettre la carte erreur et si on tombe sur la carte noire l'équipe à obligatoirement perdue.

Bonne chance !

Code names version potager

Carte mot

Binette

Eau

Poule

Abeille

Soleil

Compost

Tomate

Tournesol

Gant

Jardinier

Code names version potager

Carte mot

Plantation

Saison

Repas

Basilic

Terre

Odeur

Sucré

Acide

Framboise

Racines

Code names version potager

Carte mot

Brouette

Fumier

Santé

Physique

Paille

Ete

Climat

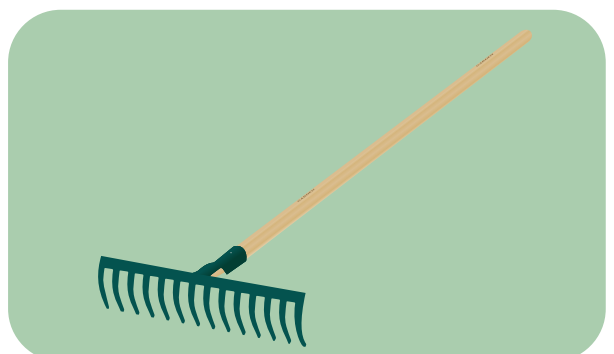
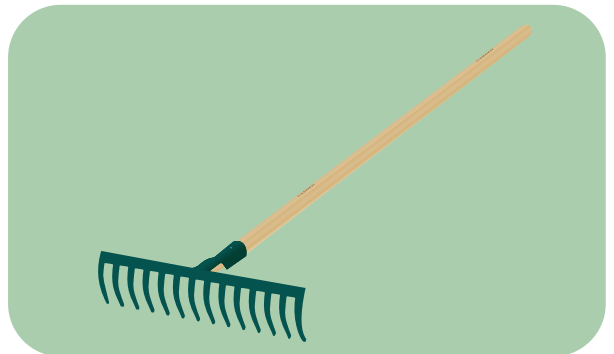
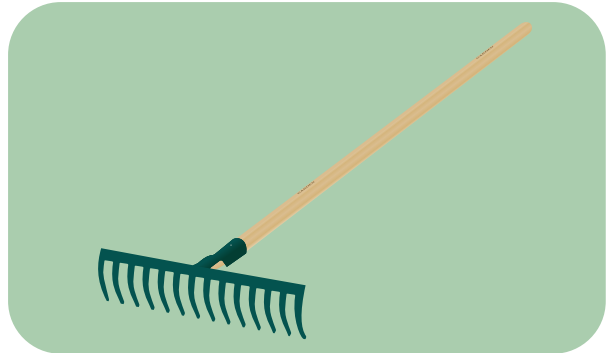
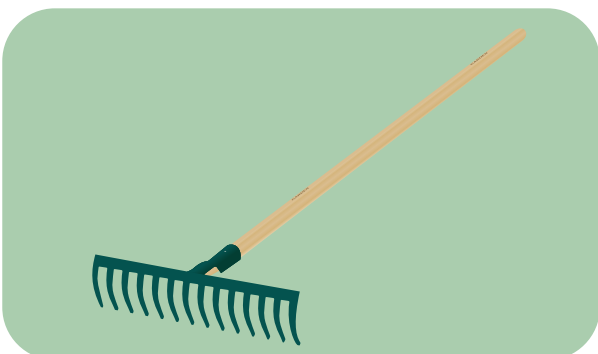
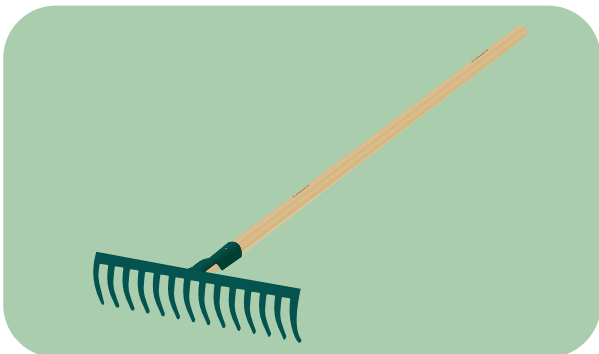
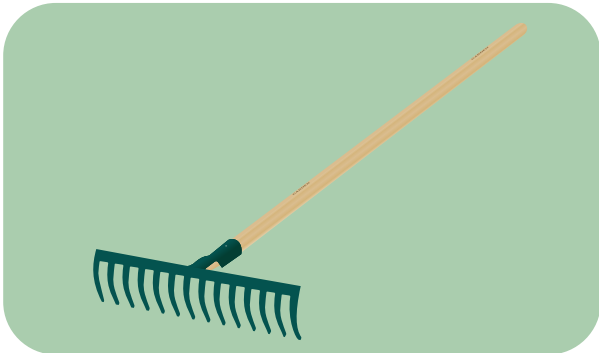
Sens

Ensemble

Couleurs

Code names version potager

Carte équipe verte



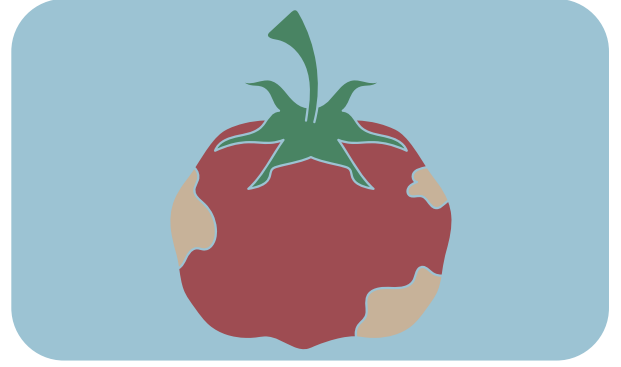
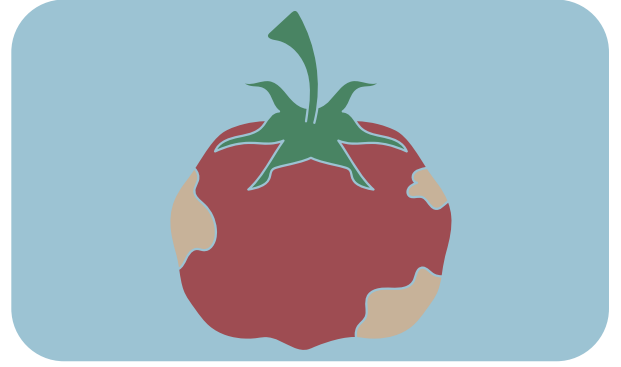
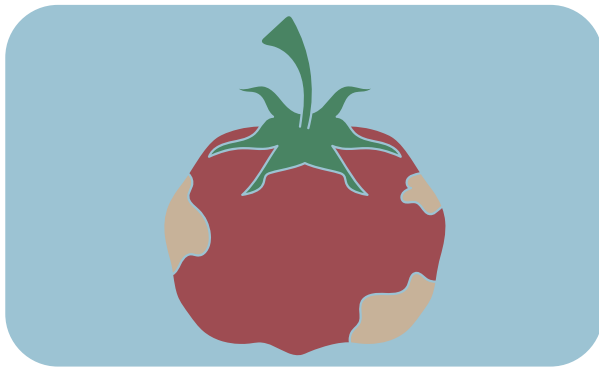
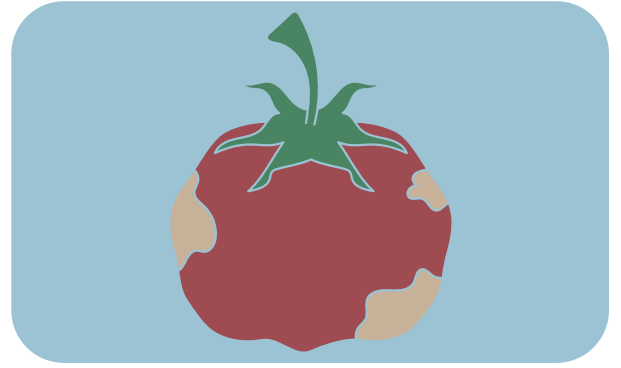
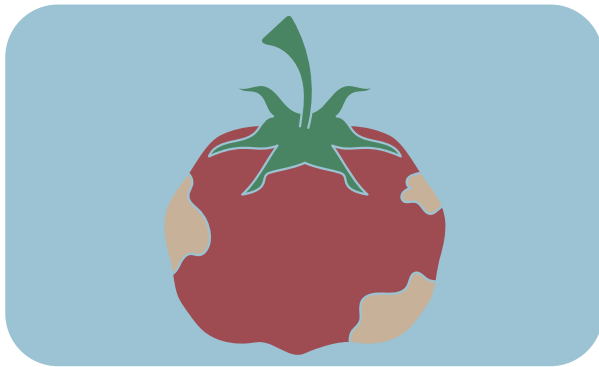
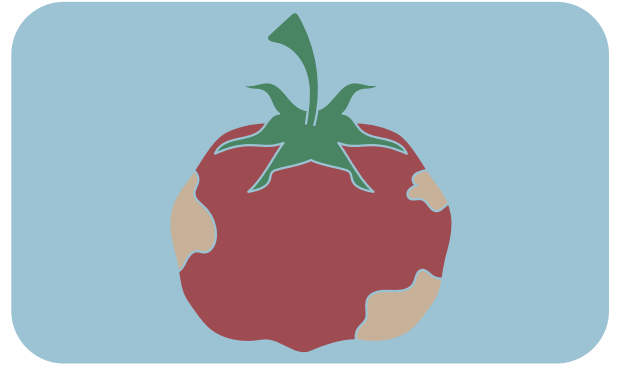
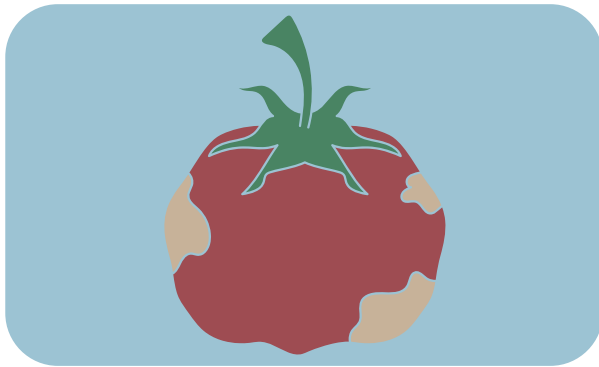
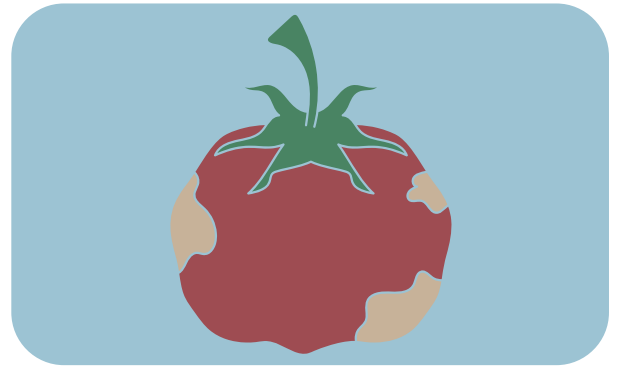
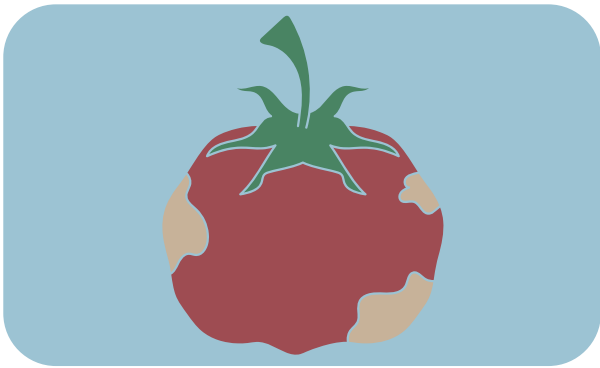
Code names version potager

Carte équipe jaune



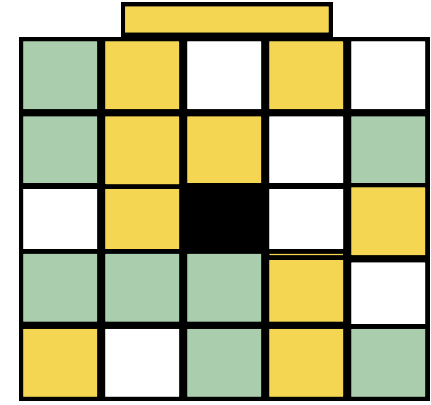
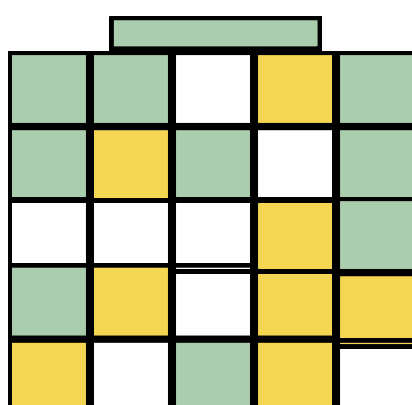
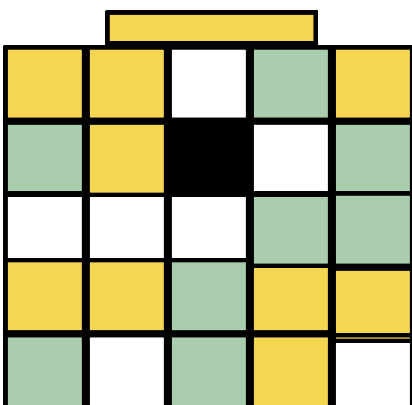
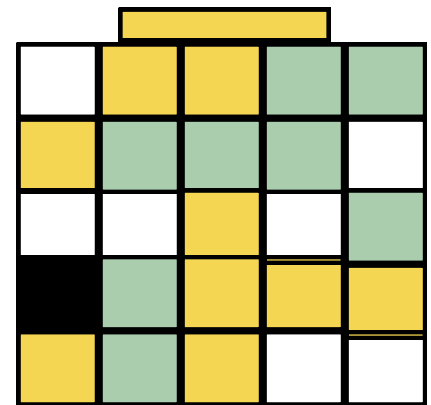
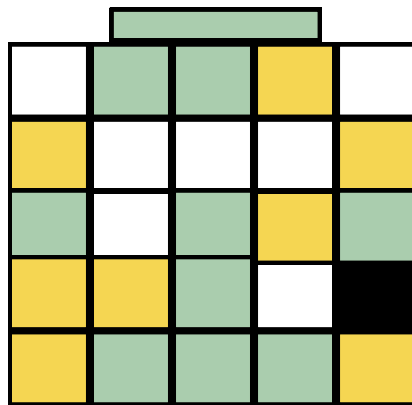
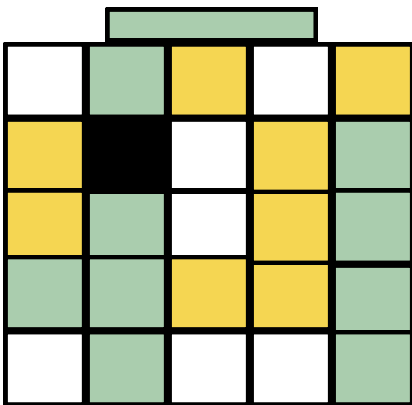
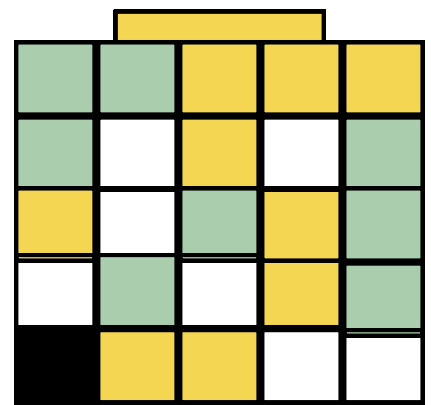
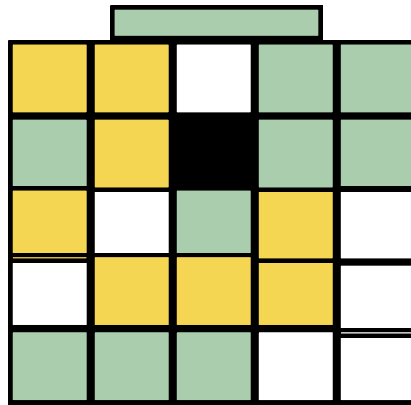
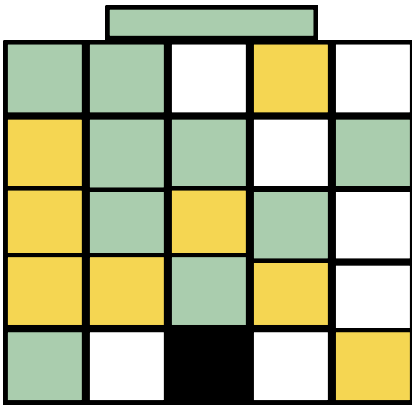
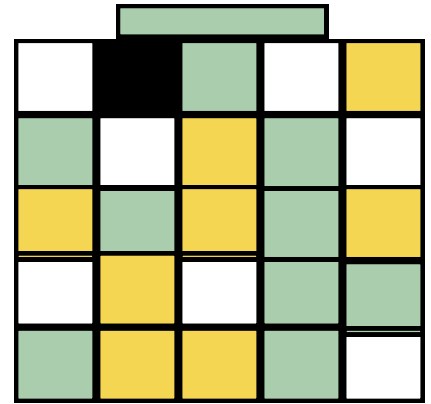
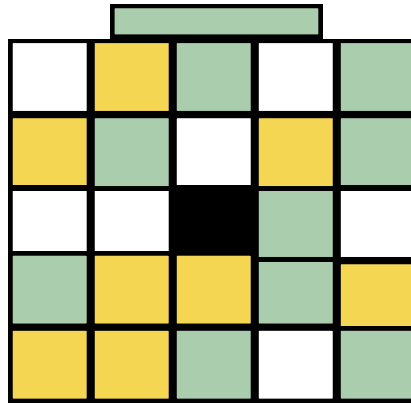
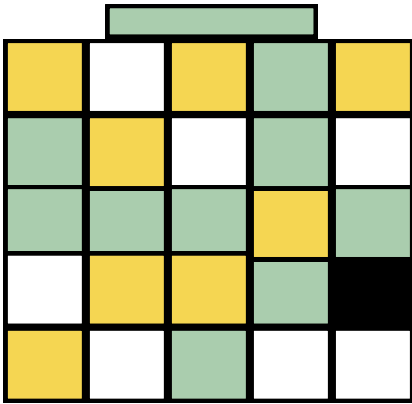
Code names version potager

Carte erreur



Code names version potager

Carte



Code names version potager

